

## Regle wortfix

### Préparation

Les jetons rouges et bleus sont mélangés et placés sur la table face cachée.  
Un joueur est choisi comme maître du jeu ; il gère les jetons.

### Règles du jeu

Le premier joueur (choisi au hasard) retourne d'abord un jeton rouge, puis un jeton bleu, pour que tous les joueurs puissent voir clairement les lettres retournées. Tous les participants essaient de former un mot composé. Le premier mot doit commencer avec la lettre du jeton rouge, le deuxième commence avec la lettre jeton bleu.

Exemple : H (carton rouge), T (carton bleu). Par ex., une solution « Porte de la maison » (haus tur en allemand).

Le joueur qui a pu trouver ces deux mots gagne une puce bleue (1 Point de victoire). Les jetons révélés sont retournés et mélangés au reste, puis le joueur suivant révèle deux jetons.

Si aucun joueur ne trouve deux mots appropriés, remélangez à nouveau les jetons révélés, avec le reste. Mélangez et retournez deux nouveaux jetons. Les joueurs peuvent se mettre d'accord afin de décider de ne pas autoriser une combinaison de mots déjà utilisée une fois.

Les joueurs particulièrement exigeants peuvent également se mettre d'accord sur un domaine spécifique (par exemple la musique, la circulation, la biologie ou similaire) à partir duquel le mot doit venir.

### Important:

1. L'ordre des lettres est fixe : Premier jeton rouge = lettre initiale pour le premier mot, puis jeton bleu = première lettre pour le deuxième mot.
2. Le mot composé ne peut être composé que de deux mots. A vous de voir si vous voulez autoriser d'autres mots et/ou noms propres

Note : Chaque jeton bleu compte un point de victoire, chaque jaune compte 5 points de victoire.

Durée du jeu : Vous jouez jusqu'à avoir distribué tous les jetons bleus (PV) ainsi que les jaunes (PV). Les joueurs peuvent également se mettre d'accord sur un temps de jeu précis au début de la partie.  
Le gagnant est celui qui en a le plus de point de victoire à la fin de la partie